







# Matse Yahtzee

Zur Verfügung gestellt von <http://blog.matse.ch>

Spielernamen: \_\_\_\_\_

Einer						
Zweier						
Dreier						
Vierer						
Fünfer						
Sechser						
<b>Total</b>						
Bonus						
Drei gleiche						
Vier gleiche						
Full House						
Kleine Strasse						
Grosse Strasse						
Yahtzee						
Chance						
<b>Gesamttotal</b>						

## Spielanleitung

Yahtzee ist ein Würfelspiel für mindestens zwei Spieler. Zum spielen werden 5 Würfel benötigt, mit denen man bestimmte Wurfkombinationen erreichen muss. Diese sind auf diesem Spielzettel vorgegeben und werden dort eingetragen. Für die jeweiligen Kombinationen erhält man Punkte. Der Spieler, der am Ende des Spiels am meisten Punkte erreicht hat, gewinnt das Spiel.

In jeder Runde darf ein Spieler bis zu drei mal hintereinander würfeln. Dabei darf man "passende" Würfe zur Seite legen und mit den verbleibenden Würfeln nochmals würfeln. Nach spätestens dem dritten Wurf muss man eine Kombination in ein Feld eintragen oder - sofern keine passende Kombination gewürfelt wurde - ein Feld streichen.

Das Spielblatt ist in einen oberen und einen unteren Block aufgeteilt. Im oberen Block gilt es so viele Würfel mit gleicher Augenzahl wie nur möglich zu sammeln. Hat man in einer Runde z.B. vier fünfer erwürfelt kann man im fünfer Feld 20 Punkte (4x5) eintragen. Hat man im Oberen Block mindestens 63 Punkte erreicht, erhält man als Bonus 35 Punkte. Ansonsten bleibt der Bonus leer.

Im unteren Block werden Kombinationswürfe gesammelt. Dabei hat man folgende Möglichkeiten:

Drei gleiche - z.B. drei Zweier (**3x Augenpaare z.B. 3x2=6 Punkte**).

Vier gleiche - z.B. vier Einer (**4x Augenpaare z.B. 4x1=4 Punkte**).

Full House - Drei gleiche + Zwei gleiche (**25 Punkte**)

Kleine Strasse - vier aufeinander folgende Zahlen (z.B. 1, 2, 3, 4) (**30 Punkte**)

Grosse Strasse - fünf aufeinander folgende Zahlen (z.B. 2, 3, 4, 5, 6) (**40 Punkte**)

Yahtzee - fünf gleiche (**50 Punkte**)

Chance - alle fünf Würfel zusammengezählt

In der verschärften Variante wird stur von oben nach unten gespielt. Das heisst, dass in der ersten Runde alle einer, in der zweiten alle zweier und so weiter befüllt werden. Hat man z.B. in der siebten Runde keine drei gleiche muss eine 0 eingefügt werden. Auch hier gewinnt, wer am Schluss die meisten Punkte hat.